

Presentazione del sistema •

Il fischio elettronico consente agli arbitri di fermare immediatamente il cronometro di gioco ad ogni fischio. Il rilevamento si basa su un concetto innovativo che garantisce un'eccellente affidabilità (prendendo in considerazione e analizzando il rumore ambientale). •

Sistema multizona con selezione del canale di comunicazione. •

Scatola arbitrale leggera e piccola, indossata sulla cintura dell'arbitro. •

Compatibile con i prodotti BODET della gamma 8000 utilizzando esclusivamente la tastiera Scorepad (altra tastiera: contattarci).

Contenuto della confezione

• 3 o 4 box arbitrali con batteria LR6 1,5 V AA (o batteria NiMh). • Cavi di collegamento tra il box dell'arbitro e il fischietto.

• 1 tastiera. •
1 fischietto FOX 40 Classic.

• 1 borsa per riporre l'attrezzatura.

Utilizzo

• Arresto istantaneo del cronometro del tabellone utilizzando un fischio approvato. Riavviare premendo il pulsante Start sul box dell'arbitro o sulla tastiera. • Elenco

fischietti omologati compatibili: • FOX: 40 Mini, 40 Classic, 40 Sonik, • MOLTEN: Dolfin Pro, Dolfin B, Blazza Titanium.

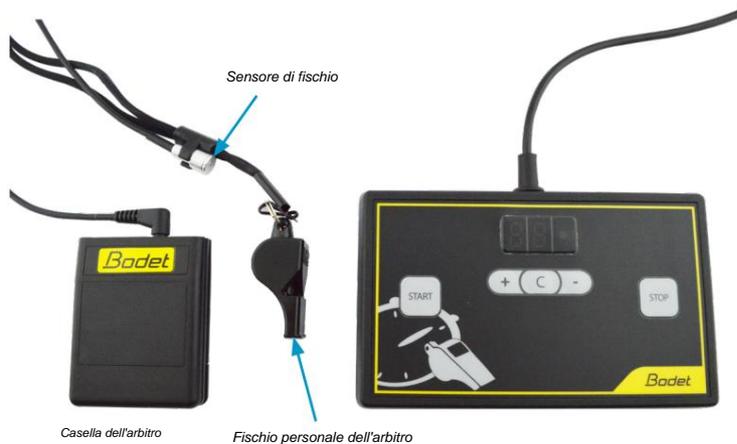
N. di riferimento del modello

•916 081..... Confezione fischietto elettronico 3 box arbitri (per 2 arbitri). •
916 082..... Confezione fischietto elettronico 4 box arbitri (per 3 arbitri).

Fischio elettronico

Caratteristiche tecniche

- Modalità di comunicazione radio, che garantisce una comunicazione veloce e affidabile.
- Lunga autonomia del box arbitrale (minimo 4 partite con batterie nuove o accumulatore carico).



Tastiera: riceve gli ordini di Start/Stop dagli arbitri tramite radio HF.

Azionamento manuale dello Start/Stop da questa tastiera (disattivazione di queste funzioni sul segnapunti)

Tastiera

Numero di arbitri nella rete (da 1 a 5) e stato della comunicazione

Numero dell'ultimo arbitro che ha attivato la sua casella (start o stop)

Luce rossa = cronometro fermo

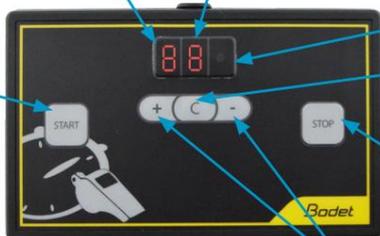
Luce verde = cronometro in funzione

Tasto «C»: spegne l'ultima azione eseguita (spegne il numero dell'ultimo arbitro che ha fischiato).
Cancella il display del livello della batteria.

Arresto manuale del cronometro di gioco

Tasti «+» e «-»: non utilizzati.

Orologio di gioco con avvio manuale



Dimensioni: L146xH91xP29 mm.

Peso: 200 g.

Micro-USB per configurazione e aggiornamento



Comunicazione con la tastiera del segnapunti

Casella dell'arbitro

LED di stato della comunicazione

LED di stato del livello della batteria

Micro-USB per la configurazione e l'aggiornamento del sistema

Interruttore ON/OFF

Presse jack per sensore fischio

Pulsante di avvio del cronometro di gioco

Dimensioni: L55xH72xP17 mm.

Peso: 62 g.



posizione della batteria